

刘鼎新

手机号: +86 15001250980 邮箱: ldx@cuc.edu.cn
微信号: CUC_Ldx_911 博客: <https://liutengo.github.io/>



教育经历

中国传媒大学 本科 数字媒体技术 (游戏设计技术方向) 2022.09-至今
GPA: 3.77/4.00 专业排名: 7/68

荣誉奖励

2022-2023 学年校级二等奖学金

项目经历

Unity 客户端游戏框架	个人项目	2024.09
基于以往项目的经验。优化了对象池、状态机、行为树、文件读取等常用功能。 https://github.com/LiuTengo/DerekUnityToolkit.git		
Unity 布料模拟	个人项目	2024.08
基于欧拉法、PBD、XPBD 几种基础物理模拟方法实现的布料仿真。使用 ComputeShader 并行加速模拟过程。 https://github.com/LiuTengo/ClothSimulationInUnity.git		
2024GMTK GameJam	团队项目——程序	2024.08
https://sniperww.itch.io/doki-doki-virus		
2023CIGA GameJam	团队项目——程序	2023.07
一款卡牌策略游戏《你的人生谁操盘?》 https://www.bilibili.com/video/BV1aX4y1H7z8/		
2023 吉比特未来游戏制作人大赛	团队项目——程序/关卡策划	2023.05
基于视错觉设计的一款箱庭式解谜游戏《诺恩斯之门》 https://www.bilibili.com/video/BV1Tm4y187ZP/		

活动经历

2024 CCF 图形学启明星计划夏令营	2024.08
2023 腾讯游戏客户端公开课	2023.09-2023.11
2023 SIGGRAPH 志愿者	2023.08

专业技能

语言技能: 英语 CET-6

编程语言: 掌握 C/C++、C#、Lua 等游戏开发常用编程语言, 掌握 Unity ShaderLab 着色器语言, 掌握常用的 git 语法

软件技能: 熟练掌握 Unity, 熟悉 UE5 的基本操作, 熟悉 SVN 版本管理软件, 熟练掌握 Photoshop、Premiere 等软件